Pourquoi

Pour éviter une surcharge de planification, pensées, de règles d'analyses etc. lors du développement de nouvelles idées dans des solutions pratiques.

Quoi

Un temps limité pour développer une nouvelle idée (min. 1 à 4 semaines max). Ceci est appelé un "sprint."

Comment

Suivez les principes de la gestion de projet agile :

- Présentez une histoire à propos de ce qui est nécessaire, ce qui doit être résolu et fait.
- Créez une équipe polyvalente et mettez-la régulièrement dans la même salle.
- Traduisez l'histoire un ensemble de besoin/fonctionnalités que la solution doit respecter/posséder.
- Traduisez des fonctionnalités en tâches à terminer sur le court terme.
- Décidez ensemble de ce que vous pourriez faire dans un sprint de min. 1 à 4 semaines max, et qui peut faire quoi.
- Vérifiez avec les utilisateurs finaux.
- Ayez une réunion scrum chaque jour ou très régulièrement. Discutez de qui a fait quoi, qui va faire quoi.
- Effectuer une évaluation de mini-sprint avec l'équipe et les utilisateurs finaux pour vérifier l'avancement.
- Finalement, effectuez une évaluation d'un sprint : ce qui a été fait, ce que nous allons faire au prochain sprint.

Quand

Quand vous ne savez pas exactement ce qui pourrait être un bon résultat/solution et quand les critères et les attentes sont difficiles à régler et sont variables.

Exercice possible d'un atelier

Pratiquez le début d'un sprint : prenez un problème, composez une histoire, traduisez-la en un ensemble d'exigences, décidez qui peut faire quoi et quand, sur 4 semaines. Discutez/réfléchissez sur comment cela s'appliquera dans la vraie vie.

Compétences et formation nécessaire

Jetez un coup d'oeil sur YouTube, il y a plusieurs court-métrage concernant cette approche.

Facteurs critiques du succès

Les personnes doivent être au même emplacement ou avoir des moyens efficaces pour communiquer (par exemple, en utilisant les réseaux sociaux).
L'expérimentation doit être perçue comme positive.

© Compassion to Lead